



ESCUELA DE HABILIDADES DIGITALES

TÉCNICO LABORAL POR COMPETENCIAS

DESARROLLADOR FULL STACK INTERMEDIO

Resolución de registro en trámite.

PERFIL DE EGRESO

El egresado **estará en capacidad de realizar asistencia en las siguientes funciones:**

1. Analizar, diseñar y desarrollar sitios de internet, mediante la aplicación de una mezcla de destrezas artísticas y creatividad utilizando programadores informáticos, lenguajes de programación y la interconexión con entornos operativos de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos.
2. Diseñar, desarrollar e implementar arquitectura de las aplicaciones, animaciones digitales, escenas gráficas, imágenes, presentaciones, juegos, secuencias de sonido, de video y aplicaciones de internet utilizando software de multimedia, herramientas y utilidades, gráficos interactivos y lenguajes de programación según técnicas, especificaciones del proyecto, arquetipos, requisitos técnicos, diseño y metodologías de desarrollo.
3. Comunicarse con especialistas de redes con respecto seguridad y alojamiento de sitios web, para controlar y hacer cumplir normas de seguridad de internet y del servidor web, la asignación de espacios, el acceso de los usuarios, la continuidad de la actividad, las copias de seguridad de los sitios web y la planificación de la recuperación en caso de desastres.
4. Diseñar, desarrollar e integrar códigos informáticos con otros recursos especializados como archivos de imágenes y de sonido y lenguajes de programación, a fin de producir, mantener y apoyar sitios web.
5. Analizar, especificar y desarrollar estrategias de internet, metodologías basadas en la web y planes de desarrollo.
6. Planear contenido digital de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos.
7. Integrar componentes multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción.

8. Formular y dirigir el proyecto multimedia de acuerdo con metodologías, documento de requisitos y procedimientos técnicos.
9. Construir proyecto de tecnología digital de acuerdo con procedimientos técnicos.
10. Coordinar al personal a cargo de acuerdo con procesos administrativos.
11. Controlar la calidad del servicio y probar la solución del software de acuerdo con los estándares técnicos, parámetros y modelos de referencia.
12. Establecer y evaluar requisitos de la solución de software para sitios web y videojuegos de acuerdo con estándares, procedimiento técnico y metodologías de análisis.
13. Demás funciones afines.

REQUISITOS DE INGRESO: certificar mínimo 9º aprobado, tener 16 años en adelante y habilidades digitales básicas.

* **PERFIL DE INGRESO ALTERNATIVO:** Haber desarrollado o evidenciar el nivel de Full Stack Básico MNC 3, en cuyo caso el estudiante completará 120 horas de acuerdo con el plan de estudio.

PLAN DE ESTUDIO



Duración

- **720** horas
- **15** Créditos Académicos.



Dedicación recomendada

- **30-40** horas semanales (para **6** meses).



Módulos de formación

- **Cinco (5)** Módulos con contenidos, herramientas de práctica y tutorías.



Competencias a desarrollar

- **Competencias asociadas a la ocupación CUOC 25130.**

Módulos de Formación	Contenido (Unidades)	Horas de Estudio
<i>Módulo 1. Habilidades lógico-matemáticas</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Operaciones básicas y jerarquía. • Potenciación y Radicación. • Sistemas numéricos. • Tablas de verdad. • Expresiones algebraicas. 	60
<i>Módulo 2. Habilidades de lógica de programación</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Generalidades de los algoritmos. • Condicionales y estructuras de control. • Estructuras de datos. • POO, Clases y Objetos. • Arreglos unidimensionales y bidimensional. 	180
<i>Módulo 3. Habilidades en la gestión de bases de datos</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Generalidades, Modelos de bases de datos y Normalización. • Instrucciones DDL y DML en SQL. • Procedimientos almacenados y automatización. 	180
<i>Módulo 4. Habilidades en programación web</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Backend. • Front End. • IDE. 	180
<i>Módulo 5. Desarrollo de Soluciones Web</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Construir soluciones de software para front-end y back-end. • Presentar soluciones de software a problemas específicos en ambiente web. • Diseñar, probar y exponer un servicio web. 	120
Total horas del Programa de Formación		720 h

PROCESO FORMATIVO



ESTRATEGIA METODOLÓGICA CON PEDAGOGÍAS ACTIVAS

Pedagogías activas y micro aprendizaje

Nos centramos en tareas significativas, contextualizadas al mundo real.

Integramos rutas de formación de micro aprendizaje, con contenido breve e interesante de múltiples formatos, requiriendo periodos cortos de atención.

Estrategia de motivación y permanencia: Programa de "Engagement"

Brindamos acompañamiento constante a cada estudiante, para que encuentren una guía familiar, amigable y directa. Este programa incluye:

- **Inducción:** bienvenida y guías didácticas.
- **Motivación y acompañamiento** contacto directo vía eCards, SMS, WhatsApp, entre otros.
- **Soporte:** en plataforma y correo electrónico.

Para más información: [Contáctenos - CHAPEF](#)